



Jongens en meiden opgelet!
 We gaan een **spannend Ivo-
 spel** spelen, in de vorm van levend
 stratego! Wie wordt de winnaar,
team Dorestad of **team
 Vikingschip**?

IVO *levend stratego!*

Dit keer voor
JONGENS
 én **meisjes**

NODIG

- 2 vlaggen (doeken) aan een stok: team Dorestad (rood) en team Vikingschip (blauw).
- Maak (kopieer, vergroot) voor elk team: 6 x Fakkelt; 5 x Floki; 4 x Hall, Machtild, Inga en Reinold; 3 x Leif; 2 x Ivo; 1 x Vlag, Grim, Saevil en Skard. Plak de kopiëen op rode (team Dorestad) en blauwe (team Vikingschip) papiertjes. Elk team heeft nu 36 kaarten.
- Voor alle spelers het puntenkaartje.
- Bosachtig gebied, met open stukken, de grenzen van het gebied moeten goed af te bakenen zijn.
- 2 posten (uitvalsbasis, voor elk team één).
- 2 teams van elk minimaal 5 kinderen (vanaf 10 jaar), met 2 begeleiders (één voor elk team).

SPELEN MAAR

Laat de deelnemers de grenzen van het gebied zien. Verdeel ze dan in twee teams en breng elke groep naar zijn eigen post. De ene groep is team Dorestad, de andere is team Vikingschip. Geef iedere deelnemer het lijstje waarop de punten staan. Elk team verstopt de eigen vlag (minimaal 10% van de vlag moet te zien blijven). Laat de begeleiders de kaartjes in hun groep uitdelen.

Stuur de deelnemers het veld in. Als ze een tegenstander tegenkomen, kunnen ze die tikken. Er moeten ook personen onopvallend voor de vlag gaan staan, om deze te bewaken.

Is de ene persoon door de andere persoon getikt, dan moeten ze elk hun kaartje pakken en deze met elkaar vergelijken. Degene met de hoogste puntwaarde (zie puntenkaartje) krijgt het kaartje van zijn of haar tegenstander. De verliezer moet een nieuw kaartje halen bij zijn begeleider, bij de eigen post. De winnaar speelt door

met het eigen kaartje. Zijn de punten gelijk, dan spelen beide personen door. Alle gewonnen kaartjes worden (aan het eind) ingeleverd bij de teamleider van het eigen team, zodat de punten kunnen worden opgeteld.

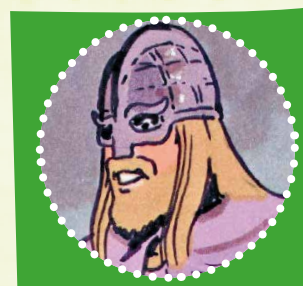
Grim kan door iedereen verslagen worden, maar kan als enige wel Skard verslaan. Floki kan als enige de Fakkelt verslaan. De Fakkelt mag wel rondlopen, maar niemand tikken. Iedereen die de Fakkelt zelf aantikt, is verslagen door de Fakkelt. De Fakkelt krijgt zijn of haar kaartje en de verslagene moet een nieuw kaartje gaan halen.

De speeltijd is om wanneer de deelnemers van het ene team de vlag van het andere team hebben gevonden. Je kunt er ook voor kiezen eerder met het spel te stoppen en de punten te tellen die op de ingeleverde kaartjes staan. De groep met de meeste punten is dan de winnaar.

Corine Boer verzint de leukste dingen voor jongens en meisjes. De striptekeningen zijn gemaakt door Roelof Wijtsma.



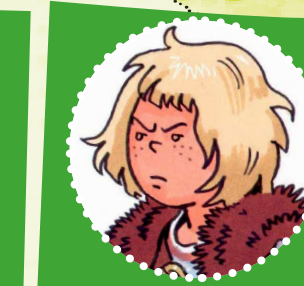
10 punten
SKARD



9 punten
SAEVIL



8 punten
IVO



7 punten
LEIF



6 punten
INGA



5 punten
REINOLD



4 punten
MAGHTILD



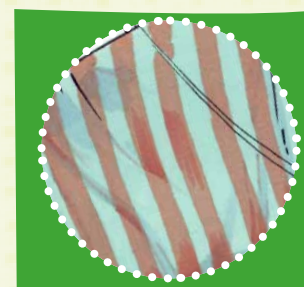
3 punten
FLOKI



2 punten
HALL



1 punt
GRIM



10 punten
VLAG



1 punt
FAKKEL

PUNTENKAARTJE

Grim	1 punt	Leif	7 punten
Hall	2 punten	Ivo	8 punten
Floki	3 punten	Saevil	9 punten
Machtild	4 punten	Skard	10 punten
Reinold	5 punten	Vlag	10 punten
Inga	6 punten	Fakkelt	1 punt



team Dorestad



team Vikingschip